**Практическая работа 1.3**

**Создание рисунков в векторном редакторе**

**Аппаратное и программное обеспечение.** Компьютер с операционной системой Windows, векторный графический редактор OpenOffice.org Draw, входящий в интегрированное офисное приложение OpenOffice.org.

**Цель работы.** Научиться использовать различные возможности векторных редакторов: рисовать различные графические примитивы, линии и стрелки, вставлять растровые изображения и текст, использовать градиентную заливку, осуществлять группировку объектов, сохранять файлы в различных графических форматах.

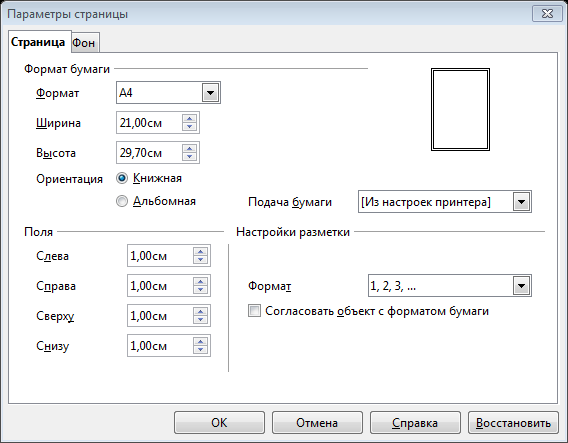
**Задание 1.** Нарисовать функциональную схему компьютера, использовав широкие возможности векторного графического редактора.

**Задание 2.** Сохранить полученный рисунок в векторном и растровом графических форматах.

**Задание 1. Рисование функциональной схемы компьютера**

1. Запустить интегрированный пакет OpenOffice.org и выбрать команду [*Файл – Создать – Рисунок*]. Появится окно приложения OpenOffice.org Draw.

Установим размеры, поля и ориентацию области рисования

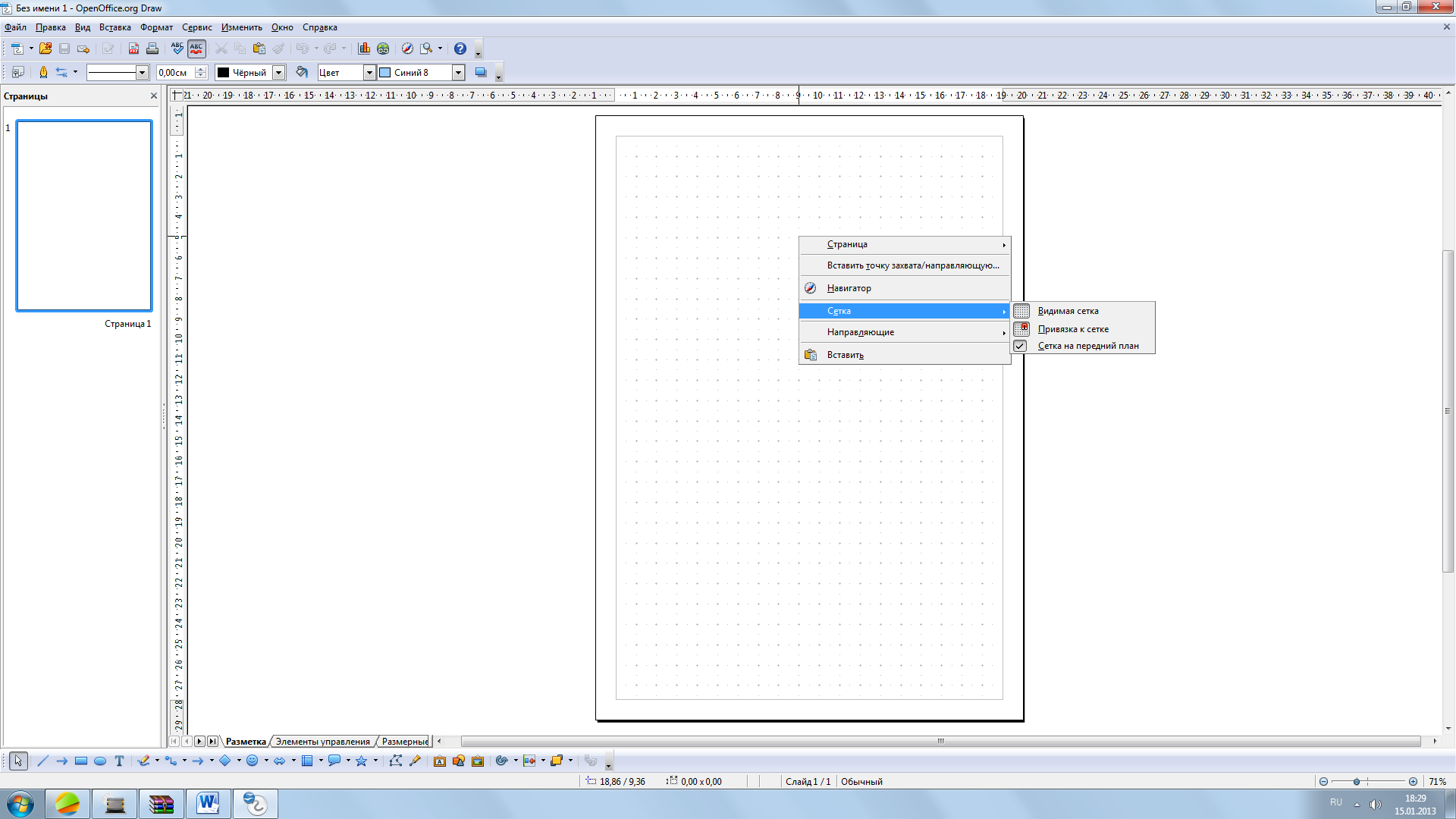
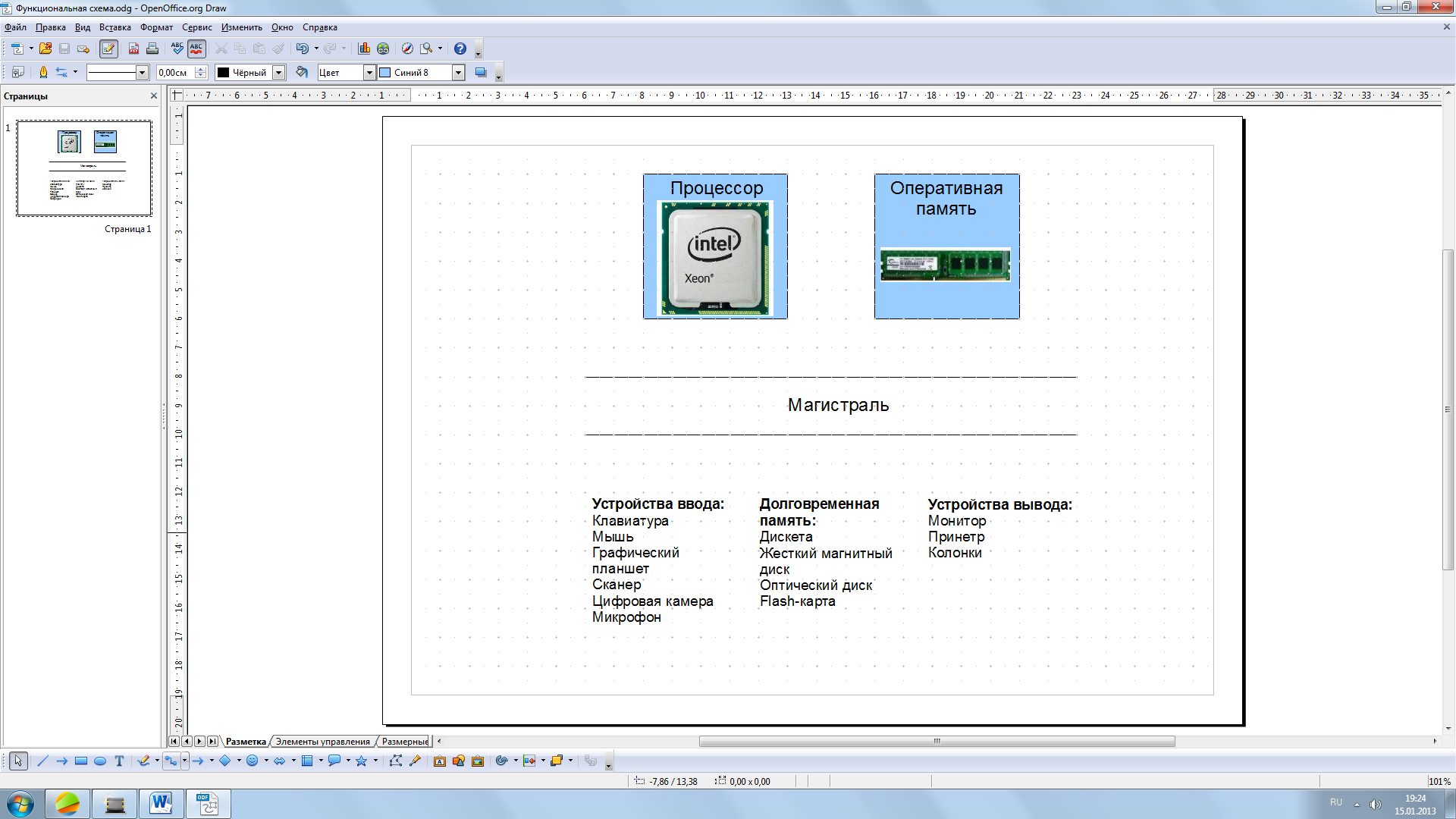
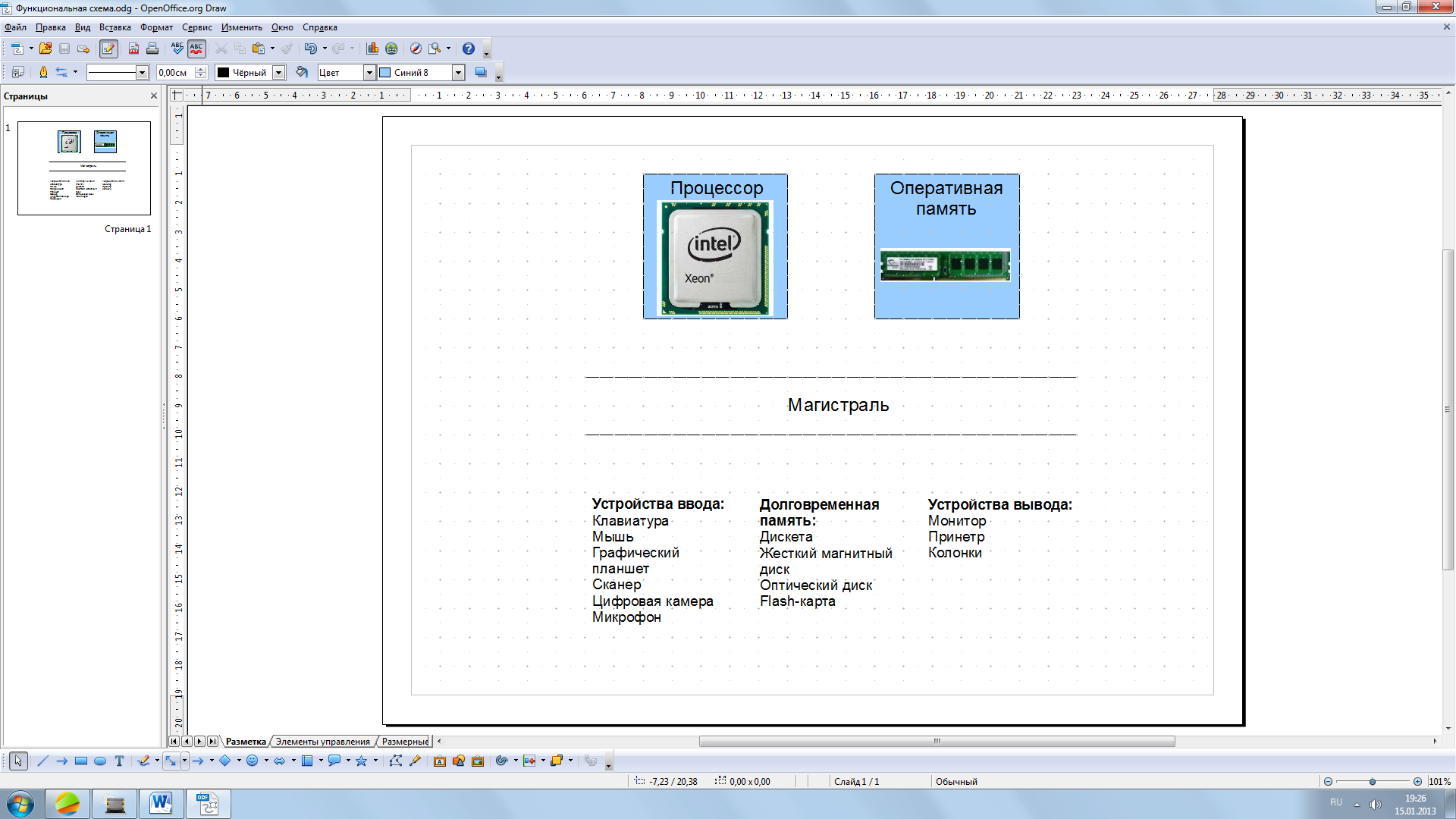
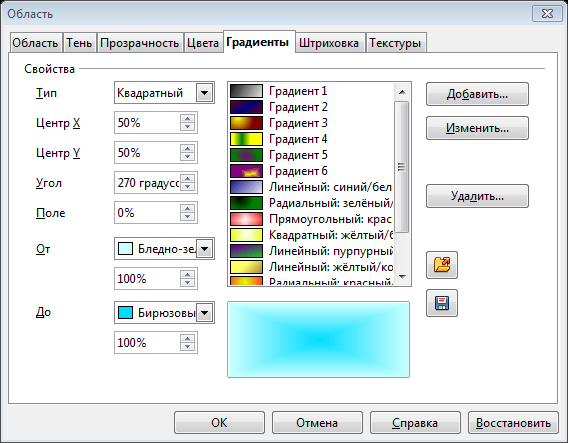
Щелкнуть в области рисования правой кнопкой мыши и выбрать в контекстном меню команду [*Страница – Параметры страницы*].

На появившейся панели выбрать формат области рисования, ее поля и альбомную ориентацию.

Для большей точности рисования привяжем рисуемые фигуры к сетке и сделаем сетку видимой

1. Вызвать щелчком правой кнопки мыши в области рисования контекстное меню области и активизировать все его пункты, задающие параметры сетки.

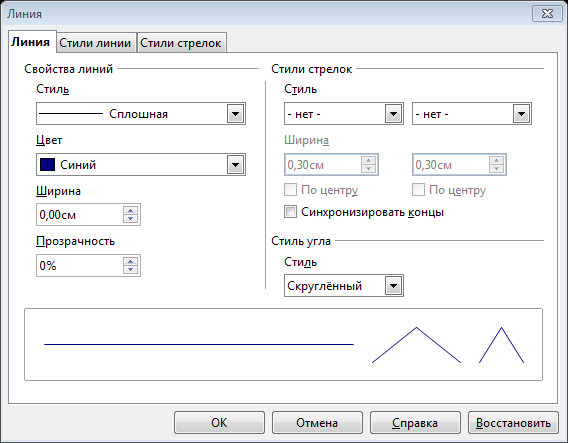
Нарисуем функциональную схему компьютера

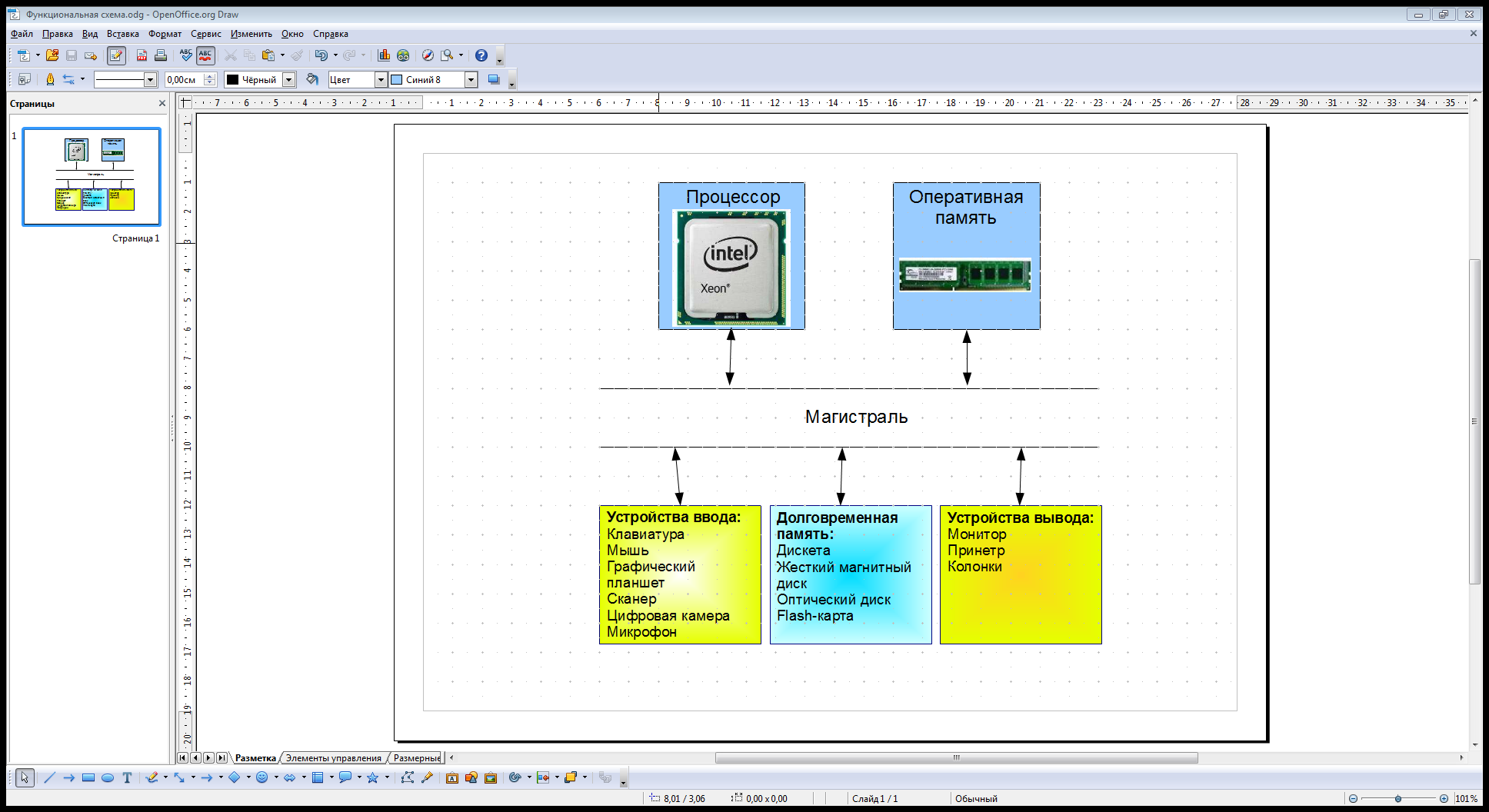
1. На панели инструментов *Рисование* щелкнуть на кнопке *Линия*. В центре области рисования провести две горизонтальные линии.
2. На панели инструментов щелкнуть на кнопке *Текст* и нарисовать рамку области текста между двумя линиями. Ввести надпись «Магистраль».
3. На панели инструментов щелкнуть на кнопке *Прямоугольник* и при нажатой клавише Shift нарисовать квадрат в левом верхнем углу области рисования.
4. Выбрать команду [*Вставка – Изображение – Из файла…*]. На появившейся отрывной панели *Вставить графический объект* найти в иерархической системе папок изображение процессора (*Мои документы – Учебник7 – Protsessor.jpeg*) и щелкнуть на кнопке *OK*. При нажатой клавише Shift уменьшить размеры вставленного изображения и разместить его в нарисованном квадрате, используя перетаскивание мышью или клавиши перемещения.
5. На панели инструментов щелкнуть на кнопке *Текст* и нарисовать рамку области текста внутри квадрата. Ввести надпись «Процессор».
6. Нарисовать квадрат в верхней правой части области рисования, вставить внутрь растровое изображение модуля памяти (файл *Modul.jpeg*) и надпись «Оперативная память».
7. На панели инструментов щелкнуть на кнопке *Текст* и нарисовать рамку области текста в левой нижней части области рисования. Ввести надпись «Устройства ввода:» и далее ввести названия устройств ввода.
8. На панели инструментов щелкнуть на кнопке *Текст* и нарисовать рамку области текста в центре нижней части области рисования. Ввести надпись «Долговременная память:» и далее ввести названия устройств долговременной памяти.
9. На панели инструментов щелкнуть на кнопке *Текст* и нарисовать рамку области текста в правой нижней части области рисования. Ввести надпись «Устройства вывода:» и далее ввести названия устройств вывода.
10. На панели инструментов щелкнуть на кнопке *Соединительная линия* . На появившейся панели выбрать объект *Прямая соединительная линия со стрелками*  и нарисовать стрелку, соединяющую магистраль с процессором.
11. Выделить стрелку и выбрать команду [*Правка – Копировать*], а затем четыре раза – [*Правка – Вставить*]. Появившимися четырьмя стрелками соединить магистраль с устройствами компьютера.
12. Последовательно выделить текстовые области устройств и в контекстном меню выбрать пункт *Область*…

На появившейся диалоговой панели выбрать вкладку *Градиенты* и на ней – тип градиентной заливки и цвета.

1. Последовательно выделить текстовые области устройств и в контекстном меню выбрать пункт *Линия...*

На появившейся диалоговой панели на вкладке Линия выберите стиль и цвет линии. Нажмите *OK*.

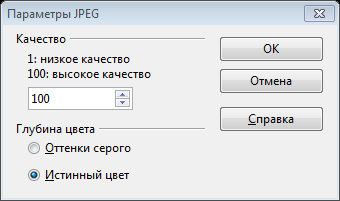
1. Получим примерно такую функциональную схему компьютера:



1. Отмените действия, произведенные в пункте 3.

**Сохранение рисунка в векторном и растровом графических форматах**

Сохраним созданный векторный рисунок в собственном формате редактора OpenOffice Draw, а затем экспортируем его в растровый формат JPEG

1. Выбрать команду [*Файл – Сохранить как…*] и на панели *Сохранить как* в раскрывающемся списке *Тип файла* выбрать формат *Рисунок ODF* и имя файла, например: «Схема».
2. Выбрать команду [*Файл – Экспорт…*] и на панели *Экспорт* выбрать формат *JPEG* и имя файла «Схема». В появившемся диалоговом окне укажите необходимое качество и глубину цвета. Нажмите *OK*.
3. Закройте редактор. Откройте и просмотрите созданное и сохраненное вами в растровом формате изображение.