**«ДОРОГА НАЧИНАЕТСЯ С ПОРОГА»**

Игра по станциям для 1-4 классов ,

проводимая в рамках декады безопасности.

Цель: укрепление здоровья учащихся.

Задачи:

-способствовать развитию умения действовать сообща в команде, прислушиваться к мнению товарищей, принимать правильное решение;

-воспитывать положительное отношение к игровым действиям;

-закреплять и расширять знания по ПДД.

Оборудование: карточки с буквами, кегли, жезл, картинки с изображением дорожных знаков, атрибуты(вилка, отвёртка, йод, вата, телефон), загадки по ПДД, карточки-анаграммы, песочные часы.

Участники: учащиеся 1-4 классов.

Место проведения: территория школы.

Ход игры:

1.Построение.Постановка задач. Раздача маршрутных листов.

2.Движение участников по станциям. На каждой станции закреплён воспитатель.

**СТАНЦИЯ №1 «Загадочный перекрёсток».**

За каждую угаданную загадку – 1балл.(Загадки см. в приложении).

**СТАНЦИЯ №2 «Дорожная азбука».**

Даны карточки с буквами. Нужно вспомнить слова на эти буквы, имеющие отношение к ПДД.(На каждую букву даётся 1 минута).Сколько вспомнят слов- столько баллов зарабатывают.

**СТАНЦИЯ №3 «Правильная».**

Необходимо вспомнить правила пешеходов.(Сколько правил вспомнят – столько баллов зарабатывают.)Даётся 3-5 мин.

**СТАНЦИЯ №4 «Угадай меня».**

Даны анаграммы- нужно расшифровать.(Слова: ОБОЧИНА,СВЕТОФОР,ТРАНСПОРТ,ЗНАК,ДОРОГА,ПЕШЕХОД).

**СТАНЦИЯ №5 «Назови знак».**

Необходимо каждому участнику взять знак и объяснить его значение.(Даётся три попытки правильно объяснить значение).Сколько знаков назовут правильно- столько баллов и зарабатывают.

**СТАНЦИЯ № 6 «Передай жезл».**

Участвуют 7 человек. Нужно пробежать дистанцию 50 м(от кегли до кегли) и передать жезл следующему.Оценка-1балл.

**СТАНЦИЯ №7 «Положи правильно».**

Разложить атрибуты соответственно знакам:

-«телефон»-телефон

-«больница»-йод, вата, бинт

-«пункт питания»-ложка, вилка.

3.Построение.Подведение итогов. Награждение грамотой победителя, проигравшим- медальки за участие. Если количество баллов одинаковое, то необходимо провести игру с жезлом под музыку(передаётся жезл по кругу, после остановки музыки у кого жезл остаётся в руках ,тот выбывает).

Правила дорожного движения- это часть таблицы Уважения:

Пешехода надо уважать, на него не надо наезжать.

И прошу вас уважать шофёра, каждый может стать шофёром скоро.

Если рядом путь перебегать, можем мы шофёра напугать.

Нужно всем участникам движения соблюдать Законы Уважения!

**ПРИЛОЖЕНИЕ.**

загадки

1.Близко – широка,

издалека – узка.

**(дорога)**

2.Три разноцветных круга

Мигают друг за другом.

Светятся, мигают –

Людям помогают. **(светофор)**

Командуя жезлом, он всех направляет,

И всем перекрёстком один управляет.

Он словно волшебник, машин дрессировщик,

А имя ему - ...

**(регулировщик)**

3. Что за лошадь, вся в полоску,

На дороге загорает?

Люди едут и идут,

/ А она – не убегает.

**(пешеходный переход)**

4. Железные звери

Рычат и гудят.

Глаза, как у кошек,

Ночами - горят.

**(машины)**

5.Под этим знаком, как ни странно,

Все ждут чего-то постоянно.

Кто-то сидя, кто-то стоя…

Что за место здесь такое?

**(Место остановки автобуса)**

6.На дорожном знаке том

Человек идет пешком.

Полосатые дорожки

Постелили нам под ножки.

Чтобы мы забот не знали

И по ним вперед шагали.

**(Пешеходный переход)**

7.Как зовутся те дорожки,

По которым ходят ножки.

Различать учись их точно,

Не лети как на пожар.

Пешеходные дорожки –

Это только …?

**(Тротуар)**

8.Машины мчатся. Тут же, вскачь,

Летит к проезжей части мяч.

Должны запомнить все, друзья,

Что за мячом …!

**(бежать нельзя)**

9.Кто пешком всегда идет?

Догадались? …!

**(Пешеход)**

10.Заходи смелей в трамвай –

и билетик получай,

и в метро, и в самолете

ты – в особенном почете,

можешь весь объехать мир,

ведь теперь ты – …!

**(пассажир)**

***ПОЛОЖИ ПРАВИЛЬНО***

***ПЕРЕДАЙ ЖЕЗЛ***

***ЗАГАДОЧНЫЙ ПЕРЕКРЁСТОК***

***НАЗОВИ ЗНАК***

***ПРАВИЛЬНАЯ***

***УГАДАЙ МЕНЯ***

***ДОРОЖНАЯ АЗБУКА***

******

